



MENU DE CURSOS 5.0



QUAL É O SEU SONHO? NÓS TE AJUDAMOS A CHEGAR LÁ!



- 3D STUDIO MÓDULO I (18 HORAS)
- 3D STUDIO MÓDULO II (18 HORAS)
- ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS)
- AFTER EFFECTS CC (16 HORAS)
- AGENTE DE VIAGENS E TURISMO (16 HORAS)
- ALONGAMENTO DE CÍLIOS (20 HORAS)
- ASSISTENTE CONTÁBIL (17 HORAS)
- ATENDENTE DE FARMÁCIA (16 HORAS)
- ATENDIMENTO AO CLIENTE (21 HORAS)
- AUTO CAD MÓDULO I (18 HORAS)
- AUTO CAD MÓDULO II (17 HORAS)
- AUTOMAQUIAGEM (30 HORAS)
- BANCO DE DADOS (19 HORAS)
- CORELDRAW (16 HORAS)
- CRIAÇÃO DE CONTEÚDO PARA MÍDIAS SOCIAIS (8 HORAS)
- CSHARP MOD I (20 HORAS)
- CSHARP MOD II (18 HORAS)
- CUIDADOR DE IDOSO (16 HORAS)
- DEPILAÇÃO (24 HORAS)
- DESENVOLVEDOR DE SITE COM WORDPRESS (16 HORAS)
- DESIGN DE SOBRANCELHAS (30 HORAS)
- DIGITAÇÃO (16 HORAS)
- E-COMMERCE (16 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO I (5 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO II (7 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO III (8 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO IV (10 HORAS)
- EXCEL (14 HORAS)
- EXCEL AVANÇADO (21 HORAS)
- EXCEL KIDS (13 HORAS)

 **ATUALIZAÇÃO**
 **NOVO CURSO**



QUAL É O SEU SONHO? NÓS TE AJUDAMOS A CHEGAR LÁ!

- FINANÇAS PESSOAIS (4 HORAS)
- FORMAÇÃO DE PREÇO PARA COMÉRCIO (5 HORAS)
- ! ○ FOTOGRAFIA DIGITAL 2.0 (20 HORAS)
- GAMES MÓDULO I - HTML (13 HORAS)
- GAMES MÓDULO II – UNITY 3D (14 HORAS)
- GAMES TEEN (16 HORAS)
- GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS)
- HARDWARE (20 HORAS)
- HOTELARIA (16 HORAS)
- HTML5 + CSS3 (20 HORAS)
- ILLUSTRATOR CC (16 HORAS)
- INDESIGN CC (16 HORAS)
- INGLÊS BÁSICO (40 HORAS)
- INGLÊS INTERMEDIÁRIO (40 HORAS)
- INGLÊS AVANÇADO (40 HORAS)
- INTERNET 11 (13 HORAS)

- INTERNET 11 KIDS (13 HORAS)
- JAVA MÓDULO I (21 HORAS)
- JAVA MÓDULO II (18 HORAS)
- JAVA SCRIPT (16 HORAS)
- JAVA WEB (18 HORAS)
- LIDERANÇA EMPRESARIAL (16 HORAS)
- LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS)
- LOGÍSTICA (16 HORAS)
- MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES (19 HORAS)
- ! ○ MARKETING DIGITAL 4.0 (17 HORAS)
- MATEMÁTICA FINANCEIRA COM HP 12 C 2.0 (15 HORAS)
- MELHOR ATENDENTE (4 HORAS)
- METAVERSO (16 HORAS)
- MEU NOVO EMPREGO MÓDULO I (7 HORAS)

! ATUALIZAÇÃO
! NOVO CURSO



QUAL É O SEU SONHO? NÓS TE AJUDAMOS A CHEGAR LÁ!

- MEU NOVO EMPREGO MÓDULO II (22 HORAS)
- OPERADOR DE CAIXA (14 HORAS)
- PHOTOSHOP CC (18 HORAS)
- PHP COM LARAVEL (16 HORAS)
- POWERPOINT (14 HORAS)
- POWERPOINT KIDS (13 HORAS)
- POWER BI (16 HORAS)
- PREMIERE PRO CC (16 HORAS)
- PROGRAMADOR MOBILE – ANDROID (14 HORAS)
- PROMOB (16 HORAS)
- PROPAGANDA E MARKETING (17 HORAS)
- PYTHON (16 HORAS)
- QUICK ENGLISH (30 HORAS)
- ! ○ REACT JS (16 AULAS)
- REVIT (19 HORAS)

- ROBÓTICA KIDS (18 HORAS)
- SECRETARIADO (16 HORAS)
- SKETCHUP (14 HORAS)
- SOLIDWORK (16 HORAS)
- SQL SERVER (16 HORAS)
- TÉCNICAS DE ADMINISTRAÇÃO C/ LOGÍSTICA (16 HORAS)
- TÉCNICAS DE PRODUÇÃO SUCROALCOOLEIRA (16 HORAS)
- TELEMARKETING E VENDAS (19 HORAS)
- UML (16 HORAS)
- WINDOWS (17 HORAS)
- WINDOWS KIDS (17 HORAS)
- WORD (16 HORAS)
- WORD KIDS (13 HORAS)
- YOUTUBER (10 HORAS)

 ATUALIZAÇÃO
 NOVO CURSO



CURSOS DE CURTA DURAÇÃO

➤ FINANÇAS
PESSOAIS

➤ MELHOR
ATENDENTE

➤ HOME
OFFICE

➤ MÍDIAS SOCIAIS
BUSINESS





PROFISSÕES



EIXO ADMINISTRATIVO

GESTÃO E NEGÓCIOS



ASSISTENTE DE **MARKETING**

O **MARKETING** É UMA DAS ÁREAS MAIS DINÂMICAS DO SETOR DE SERVIÇOS, ELE ENGLOBALA ATENDIMENTO E CONTATO COM CLIENTES, FORNECEDORES E COLABORADORES (COMUNICAÇÃO INTERNA/ENDOMARKETING), PESQUISA MERCADOLÓGICA, PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO, CRIAÇÃO DE ANÚNCIOS E VEICULAÇÃO, ALÉM DE CONTROLE DOS MESMOS JUNTOS AOS CANAIS DE COMUNICAÇÃO (MÍDIA). O OBJETIVO PRINCIPAL É PROJETAR A IMAGEM DA EMPRESA E ALAVANCAR AS VENDAS.

MÓDULOS



CRIAÇÃO DE CONTEÚDOS PARA MÍDIAS SOCIAIS (8 HORAS), MARKETING DIGITAL (16 HORAS), MEU NOVO EMPREGO MÓD. I e II (29 HORAS), CORELDRAW (16 HORAS), INDESING CC (16 HORAS) e ILLUSTRATOR CC (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ CONSULTOR;
- ✓ E-COMMERCE;
- ✓ EMPRESAS E OU NEGÓCIO PRÓPRIO.

CARGA HORÁRIA



101 HORAS;
12 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



AUXILIAR ADMINISTRATIVO

O **AUXILIAR ADMINISTRATIVO** APOIA A ADMINISTRAÇÃO DE UMA EMPRESA EM SUAS TAREFAS DIÁRIAS. ESSE PROFISSIONAL TRABALHA EM COMPANHIA DE DIVERSOS SETORES E SEGMENTOS. ELE ATUA COM A REDAÇÃO DE CARTAS, DOCUMENTOS COMERCIAIS, ATENDIMENTO AO CLIENTE, CONCEITOS SOBRE DEPARTAMENTO PESSOAL, RH, CONHECIMENTOS DE CONTABILIDADE, OPERAÇÕES BANCÁRIAS E COM CARTÕES, CONSULTA DE CHEQUES, IMPOSTO DE RENDA, OBRIGAÇÕES FISCAIS, CUSTOS, CONTROLES E SISTEMAS DE AMORTIZAÇÃO.

MÓDULOS



ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), ASSISTENTE CONTÁBIL (17 HORAS), EXCEL (14 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), MATEMÁTICA FINANCEIRA C/ HP12C (15 HORAS) e SECRETARIADO (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ BANCOS;
- ✓ CLÍNICAS
- ✓ COMÉRCIO EM GERAL,;
- ✓ EMPRESAS;
- ✓ ESCRITÓRIOS.

CARGA HORÁRIA



97 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA.**



AUXILIAR BANCÁRIO

O **AUXILIAR BANCÁRIO** DESEMPENHA ATIVIDADES ADMINISTRATIVAS DENTRO DA UNIDADE BANCÁRIA EM QUE TRABALHA, ORIENTANDO SEUS CLIENTES, OFERECENDO INFORMAÇÕES E FACILITANDO A REALIZAÇÃO DE NEGÓCIOS. POR ISSO, É FUNDAMENTAL O CONHECIMENTO NAS MAIS DIVERSAS ÁREAS, COMO A CONTÁBIL E ADMINISTRATIVA.

MÓDULOS



ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), ASSISTENTE CONTÁBIL (17 HORAS), EXCEL (14 HORAS), EXCEL AVANÇADO (21 HORAS) e SECRETARIADO (16 HORAS) e WORD (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ BANCOS;
- ✓ FINANCEIRAS
- ✓ COMÉRCIO EM GERAL,;
- ✓ EMPRESAS;
- ✓ ESCRITÓRIOS.

CARGA HORÁRIA



100 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



EMPREENDEDOR

O **EMPREENDEDOR** É A PESSOA CAPAZ DE IDENTIFICAR PROBLEMAS E OPORTUNIDADES DENTRO DE UM DETERMINADO MERCADO, DESENVOLVER SOLUÇÕES E INVESTIR RECURSOS PARA A RESOLUÇÃO DESTA DOR. A MAIORIA DAS PESSOAS JÁ PENSARAM EM ABRIR SEU PRÓPRIO NEGÓCIO, PORÉM, SEM PREPARO E CONHECIMENTO NÃO É SIMPLES TRANSFORMAR UM SONHO EM REALIDADE. ATRAVÉS DO NOSSO CURSO VOCÊ SABERÁ QUAL A MELHOR MANEIRA DE ABRIR SUA PRÓPRIA EMPRESA OU EXPANDIR SEUS NEGÓCIOS DE FORMA SEGURA E EXPRESSIVA.

MÓDULOS

EMPREENDEDORISMO – MÓD. I, II, III e IV (30 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), E-COMMERCE (16 HORAS) E LIDERANÇA EMPRESARIAL (16 HORAS), EXCEL AVANÇADO (21 HORAS) FORMAÇÃO DE PREÇO PARA COMÉRCIO (5 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

✓ EMPRESAS EM GERAL

CARGA HORÁRIA

107 HORAS;
14 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



GESTÃO FINANCEIRA

A **ANÁLISE FINANCEIRA** ABRE CAMINHOS E POSSIBILIDADES PARA CRESCIMENTO, SEGURANÇA E MELHOR DESEMPENHO DE TODAS AS EMPRESAS.

ATRAVÉS DO NOSSO CURSO DE GESTÃO FINANCEIRA VOCÊ CONSEGUIRÁ REALIZAR ANÁLISES E CONTROLES PARA OS MAIS DIVERSOS SETORES.

MÓDULOS



ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), ASSISTENTE CONTÁBIL (17 HORAS), EXCEL (14 HORAS), EXCEL AVANÇADO (21 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), MATEMÁTICA FINANCEIRA C/ HP12C (15 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ BANCOS;
- ✓ EMPRESAS EM GERAL;
- ✓ ESCRITÓRIOS DE CONTABILIDADE;
- ✓ LOJAS COMERCIAIS;
- ✓ INDÚSTRIAS.

CARGA HORÁRIA



102 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



JOVEM APRENDIZ

O PRIMEIRO EMPREGO É UM GRANDE DESAFIO PARA A MAIORIA DAS PESSOAS, ISSO PORQUE A MAIORIA DAS EMPRESAS PROCURAM POR PESSOAS COM EXPERIÊNCIA.

PARA SE DESTACAR E SAIR NA FRENTE O PRIMEIRO PASSO É A PREPARAÇÃO E CONHECIMENTO, AQUI VOCÊ APRENDERÁ A SE PREPARAR PARA AS VAGAS DISPONÍVEIS NO MERCADO DE TRABALHO, FARÁ TESTES VOCACIONAIS, APRENDERÁ A CRIAR SEU PRÓPRIO CURRÍCULO E A BUSCAR POR SUA EMPRESA IDEAL NO MERCADO. ALÉM DISSO, VOCÊ VERÁ TAMBÉM COMO SE COMPORTAR NO DIA DE SUA ENTREVISTA DE EMPREGO, SE PREPARANDO MENTAL E FISICAMENTE PARA CONQUISTAR SUA VAGA NO MERCADO DE TRABALHO.

SE VOCÊ ESTÁ EM BUSCA DAS MELHORES OPORTUNIDADES, SUA HORA CHEGOU!

MÓDULOS

EXCEL (14 HORAS), MEU NOVO EMPREGO – MÓD. I e II (29 HORAS), INTERNET 11 (13 HORAS), POWER POINT (14 HORAS), WINDOWS10 (17 HORAS) e WORD (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

✓ MERCADO DE TRABALHO EM GERAL.

CARGA HORÁRIA

103 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



HOTELARIA E TURISMO

UM DOS SETORES COM MAIOR MOVIMENTAÇÃO FINANCEIRA PEDE PROFISSIONAIS CADA VEZ MAIS CAPACITADOS E QUE PROMOVAM AS MELHORES EXPERIÊNCIAS PARA SEUS CLIENTES. COM NOSSO CURSO, VOCÊ ESTERÁ APTO PARA ATUAR NAS MAIS DIVERSAS ÁREAS COMO ADMINISTRAÇÃO, EVENTOS, GASTRONOMIA, HOTELARIA, HOSPITALAR, RH DOS MEIOS DE HOSPEDAGEM ENTRE OUTRAS.

MÓDULOS



HOTELARIA (16 HORAS), TURISMO (20 HORAS), EXCEL (14 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ HOTÉIS;
- ✓ POUSADAS;
- ✓ RESORTS;
- ✓ SPAS;
- ✓ RESTAURANTES;
- ✓ ALBERGUES.

CARGA HORÁRIA



85 HORAS;
10 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



LIDERANÇA EMPRESARIAL

O **LÍDER** É O PROFISSIONAL QUE MOTIVA, VALORIZA E INSPIRA OS COLABORADORES QUE ESTÃO SOB SUA SUBORDINAÇÃO. UM BOM LÍDER CONSEGUE QUE OS SEUS COLABORADORES EXECUTEM AS TAREFAS SOLICITADAS COM PRAZER E DETERMINAÇÃO, SEM QUE ISSO PAREÇA UMA OBRIGAÇÃO.

NESTE CURSO, VOCÊ APRENDERÁ AS MELHORES PRÁTICAS E HABILIDADES PARA SE TORNAR UM LÍDER E SE DESTACAR NO MUNDO EMPRESARIAL.

MÓDULOS

LIDERANÇA EMPRESARIAL (16 HORAS), EMPREENDEDORISMO (30 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

✓ QUALQUER ORGANIZAÇÃO

CARGA HORÁRIA

65 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



LOGÍSTICA

O PROFISSIONAL DE LOGÍSTICA É RESPONSÁVEL POR GERENCIAR PRODUTOS, MATERIAIS E RECURSOS DE UMA EMPRESA. ELE PODE TRABALHAR EM QUALQUER TIPO DE EMPRESA, ATUANDO POR EXEMPLO, NO CONTROLE DE ESTOQUE, DE TRANSPORTE OU ATÉ MESMO EM UMA CADEIA DE SUPRIMENTOS. NESSE CURSO, VOCÊ APRENDERÁ A ATUAR COMO UM PROFISSIONAL DE LOGÍSTICA NAS ÁREAS DE LOGÍSTICA DE PRODUÇÃO E LOGÍSTICA DE TRANSPORTE.

MÓDULOS



LOGÍSTICA (16 HORAS), ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), EXCEL (14 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



✓ QUALQUER ORGANIZAÇÃO COM DEPARTAMENTO DE LOGÍSTICA.

CARGA HORÁRIA



65 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



MEU NOVO EMPREGO

ESTÁ EM BUSCA DE UM EMPREGO OU DE UMA NOVA OPORTUNIDADE? ESTE CURSO É PARA VOCÊ!

- APRENDA A BUSCAR AS VAGAS DISPONÍVEIS NO MERCADO DE TRABALHO,
- REALIZE TESTES VOCACIONAIS,
- APRENDA A CRIAR SEU PRÓPRIO CURRÍCULO,
- COMO SE COMPORTAR NO DIA DE SUA ENTREVISTA DE EMPREGO, SE PREPARANDO TANTO MENTAL COMO FISICAMENTE, PARA CONQUISTAR SUA VAGA NO MERCADO DE TRABALHO.

MÓDULOS

MEU NOVO EMPREGO – MÓD. I e II (29 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

✓ MERCADO DE TRABALHO EM GERAL.

CARGA HORÁRIA

29 HORAS;
4 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



SECRETARIADO

NESTE CURSO VOCÊ APRENDERÁ:

- TÉCNICAS PARA TER HABILIDADE DE SE COMUNICAR;
- CONHECIMENTO EM MATEMÁTICA FINANCEIRA E TÉCNICAS CONTÁBEIS;
- ORGANIZAÇÃO, FACILIDADE COM CÁLCULOS E RACIOCÍNIO ANALÍTICO;
- ORGANIZAÇÃO DE EMPRESAS;
- FORMAS JURÍDICAS DE EMPRESAS, CLASSIFICAÇÃO EMPRESARIAL;
- ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA, FUNDAMENTOS DE LOGÍSTICA;
- TÉCNICAS DE VENDAS;
- NOÇÕES BÁSICAS DE MARKETING;
- CRIAÇÃO DOS MAIS DIVERSOS DOCUMENTOS COMERCIAIS OU PESSOAIS;
- ENTRE OUTROS.

MÓDULOS

ASSISTENTE CONTÁBIL (17 HORAS), EXCEL (14 HORAS), TÉC. DE ADMINISTRAÇÃO C/ LOGÍSTICA (16 HORAS), TELEMARKETING E VENDAS (19 HORAS), SECRETARIADO (16 HORAS) e WORD (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ BANCOS;
- ✓ CLÍNICAS
- ✓ COMÉRCIO EM GERAL,;
- ✓ EMPRESAS;
- ✓ ESCRITÓRIOS.

CARGA HORÁRIA

98 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



EIXO DE BELEZA E ESTÉTICA



BELEZA & ESTÉTICA

A ÁREA DA BELEZA ESTÁ SEMPRE EM EVIDÊNCIA E EM BUSCA DE PROFISSIONAIS QUALIFICADOS. NÃO IMPORTA SE VOCÊ SONHA EM TER SEU PRÓPRIO NEGÓCIO OU SER CONTRATADO POR UM SALÃO, PARA REALIZAR SEUS SONHOS, UMA BOA FORMAÇÃO É FUNDAMENTAL. NESTE CURSO VOCÊ DESENVOLVERÁ TÉCNICAS PARA DEPILAÇÃO, AUTOMAQUIAGEM, ALONGAMENTO DE CÍLIOS E DESIGN DE SOBRANCELHAS. SE VOCÊ SE INTERESSA PELA ÁREA E QUER APRIMORAR SEUS CONHECIMENTOS EM ESTÉTICA E BELEZA, ESTE É O SEU LUGAR.

MÓDULOS

ALONGAMENTO DE CÍLIOS (20 HORAS), AUTO MAQUIAGEM (30 HORAS), DEPILAÇÃO (24 HORAS) e DESIGN DE SOBRANCELHA (30 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ CLÍNICAS DE ESTÉTICA FACIAL E CORPORAL;
- ✓ SALÕES DE BELEZA;
- ✓ SPAS E ACADEMIAS.

CARGA HORÁRIA

104 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

***Observação:** Cursos somente apostilas, com formação de turmas e ministrados por profissionais da área.



IDIOMAS

INGLÊS E QUICK ENGLISH

EIXO IDIOMAS

INGLÊS E QUICK ENGLISH

IDIOMAS

INGLÊS E QUICK ENGLISH



INGLÊS

O INGLÊS É A LÍNGUA MAIS FALADA NO MUNDO E UM GRANDE DIFERENCIAL PARA O MERCADO DE TRABALHO. NOSSO CURSO ESTÁ DIVIDIDO EM TRÊS MÓDULOS, ABRANGENDO OS NÍVEIS: INICIANTE, INTERMEDIÁRIO AVANÇADO. VOCÊ APRENDE A COMUNICAR-SE EFETIVAMENTE, SEJA EM SITUAÇÕES CORRIQUEIRAS (COMO PEGAR UM ÔNIBUS OU FAZER COMPRAS), ATÉ SITUAÇÕES MAIS ESPECÍFICAS (COMO INTERPRETAR UMA NOTÍCIA OU ARTIGO). O CURSO UTILIZA SITUAÇÕES DO DIA A DIA, APRESENTANDO VOCABULÁRIO E GRAMÁTICA DE UMA MANEIRA SIMPLES E OBJETIVA TANTO NA FORMA ESCRITA QUANTO FALADA. DESTINADO A JOVENS E ADULTOS.

MÓDULOS

MÓDULO I (40 HORAS), MÓDULO II (40 HORAS) e MÓDULO III (40 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ ESCOLAS DE IDIOMAS;
- ✓ TRABALHOS COMO TRADUTOR E INTÉRPRETE;
- ✓ TRABALHOS DE TRADUÇÃO EM GERAL.

CARGA HORÁRIA

120 HORAS;
15 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



QUICK ENGLISH

VOCÊ PROGRAMOU UMA VIAGEM INTERNACIONAL E PRECISA DO INGLÊS PARA SE COMUNICAR?
ESTE CURSO É PARA VOCÊ!

AQUI VOCÊ APRENDERÁ NA PRÁTICA COM FRASES SIMPLES E DE FÁCIL MEMORIZAÇÃO, CONTANDO
COM DIVERSAS EXPLICAÇÕES E EXERCÍCIOS.

DESTINADO A JOVENS OU ADULTOS.

MÓDULOS



✓ QUICK ENGLISH (30 HORAS).

CARGA HORÁRIA



30 HORAS;
4 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



LIBRAS

VAMOS INICIAR SUA TRAJETÓRIA NO MUNDO DA LIBRAS? ATRAVÉS DO NOSSO CURSO, VOCÊ INICIARÁ SUA CARREIRA COMO INTÉRPRETE, APRENDENDO DESDE OS PRIMEIROS SINAIS COMO O ALFABETO, OS NUMERAIS, FAMÍLIA, ATÉ CONCEITOS MAIS AVANÇADOS, COMO ESTRUTURA SINTÁTICA, CONTEXTOS JURÍDICOS, ENTRE OUTROS.

UM CURSO TOTALMENTE DIFERENTE DO QUE VOCÊ JÁ VIU, COM VÍDEOS, IMAGENS, DIÁLOGOS DOS SINAIS, COM DIFERENTES TIPOS DE EXERCÍCIOS QUE TE PROPORCIONARÁ UMA EXPERIÊNCIA INOVADORA AO MUNDO DA LIBRAS.

MÓDULOS



BÁSICO, INTERMEDIÁRIO E AVANÇADO.

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ ESCOLAS;
- ✓ FARMÁCIAS;
- ✓ HOSPITAIS,
- ✓ ENTRE OUTROS.

CARGA HORÁRIA



120 HORAS*

4 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*Adicionando as horas de estudo.



EIXO INDUSTRIAL DE DESENVOLVIMENTO



TÉCNICAS DE PROD. SUCROALCOOLEIRA

O PROFISSIONAL SUCROALCOOLEIRO É PEÇA CHAVE EM UMA INDÚSTRIA DE AÇÚCAR E ÁLCOOL, POIS ALÉM DE AUXILIAR NAS TAREFAS, PODE ESTAR LEVANDO CONHECIMENTOS TÉCNICOS QUE IRÃO AUXILIAR E ATÉ MESMO OTIMIZAR O TRABALHO.

AQUI SEU ALUNO APRENDERÁ DESDE O PROCESSO DE COLHEITA DA CANA-DE-AÇÚCAR ATÉ SEU PRODUTO FINAL, QUE INCLUI A PRODUÇÃO DE AÇÚCAR, TIPOS DE AÇUCARES E PARA QUE SERVE, PRODUÇÃO DE ETANOL E TAMBÉM A PRODUÇÃO DE CACHAÇA, O PROFISSIONAL SUCROALCOOLEIRO É MUITO IMPORTANTE EM UMA INDUSTRIAL DE AÇÚCAR E ÁLCOOL, POIS ALÉM DELE AUXILIAR NAS TAREFAS, PODE ESTAR LEVANDO CONHECIMENTOS TÉCNICOS QUE IRÃO AUXILIAR E ATÉ MESMO, OTIMIZAR O TRABALHO.

PODERÁ ATUAR DESENVOLVENDO DOCUMENTAÇÕES SOBRE PRODUÇÃO DE AÇÚCAR E ÁLCOOL, OPERANDO OS EQUIPAMENTOS COMO MAQUINÁRIOS INDUSTRIAIS, CUIDANDO DO PROCESSO DE TRANSFORMAÇÃO DA CANA-DE-AÇÚCAR, REALIZANDO CONTROLE DE QUALIDADE DO PROCESSO DE PRODUÇÃO, CUIDANDO DE REJEITOS GERADOS PELAS USINAS EVITANDO A POLUIÇÃO AMBIENTAL E MUITOS OUTROS.

MÓDULOS

TÉCNICAS DE PRODUÇÃO SUCROALCOOLEIRA (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- USINAS;
- EMPRESAS DE AGRONEGÓCIOS.

CARGA HORÁRIA

16 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



EIXO KIDS

INFORMÁTICA E ROBÓTICA



ON KIDS

COM A TECNOLOGIA DOMINANDO TODOS OS SETORES, PRECISAMOS INSERIR NOSSOS ALUNOS NO MUNDO DIGITAL DE FORMA RÁPIDA E ASSERTIVA DESDE CEDO, O CURSO DE INFORMÁTICA KIDS POSSIBILITA AO ALUNO FAZER USO DO COMPUTADOR NAS SUAS MAIS ADEQUADAS FORMAS E COLABORA NO PROCESSO DE APRENDIZAGEM, ACELERANDO O DESENVOLVIMENTO INTELECTUAL DO ALUNO. COM ELE TEMOS A SEGURANÇA DE SIMULAÇÃO DE ALGO REAL, GARANTINDO A VIVÊNCIA DE EXPERIÊNCIAS E TRABALHANDO QUESTÕES SOCIOEMOCIONAIS. ALÉM DISSO, O ALUNO DESENVOLVERÁ MAIOR COORDENAÇÃO MOTORA, CRIATIVIDADE, MEMÓRIA VISUAL, SEQUÊNCIA LÓGICA E VAI CONHECER O FUNCIONAMENTO DE UM COMPUTADOR, SUAS PEÇAS, FERRAMENTAS E COMO UTILIZAR A INTERNET DE MANEIRA ADEQUADA.

DESTINADO A **CRIANÇAS DE 09 A 12 ANOS DE IDADE**, COM MATERIAL ELABORADO POR PROFISSIONAIS DA **ÁREA INFANTIL**.



MÓDULOS



EXCEL (13 HORAS), INTERNET 11 (13 HORAS), POWERPOINT (13 HORAS), WORD (13 HORAS) e WINDOWS 10 (10 HORAS).

CARGA HORÁRIA



55 HORAS;
7 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: **SER ALFABETIZADO**



ROBÓTICA KIDS

NO CURSO DE ROBÓTICA, O ALUNO APRENDE DE FORMA GAMIFICADA, DESDE CONCEITOS BÁSICOS DA ELÉTRICA, ELETRÔNICA E DA PROGRAMAÇÃO, ATÉ A CONSTRUÇÃO DE PROJETOS ROBÓTICOS, UTILIZANDO COMPONENTES ELETRÔNICOS.

NO PRIMEIRO PROJETO, O ALUNO DESENVOLVERÁ UM ROBÔ CHAMADO SEGUIDOR DE LINHA, NO QUAL É CRIADO UM PEQUENO CARRINHO COM SENSORES, CAPAZ DE SEGUIR UM PEQUENO CIRCUITO FORMADO POR UMA LINHA ÚNICA.

JÁ NO SEGUNDO PROJETO, O ALUNO DESENVOLVERÁ UM OUTRO ROBÔ CHAMADO ROBÔ ANTICOLISÃO, ATRAVÉS DE UM SENSOR EM CONJUNTO COM OUTROS COMPONENTES, O ARDUINO E TAMBÉM LINHAS DE CÓDIGOS, PERMITE QUE O ROBÔ NÃO SOFRA COLISÕES.

MÓDULOS



ROBÓTICA KIDS (18 HORAS).

CARGA HORÁRIA



18 HORAS;
3 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: SER ALFABETIZADO E INFORMÁTICA BÁSICA.



ON KIDS + ROBÓTICA KIDS

COM A TECNOLOGIA DOMINANDO TODOS OS SETORES, PRECISAMOS INSERIR NOSSOS ALUNOS NO MUNDO DIGITAL DE FORMA RÁPIDA E ASSERTIVA DESDE CEDO, O CURSO DE INFORMÁTICA KIDS POSSIBILITA AO ALUNO FAZER USO DO COMPUTADOR NAS SUAS MAIS ADEQUADAS FORMAS E COLABORA NO PROCESSO DE APRENDIZAGEM, ACELERANDO O DESENVOLVIMENTO INTELLECTUAL DO ALUNO. COM ELE TEMOS A SEGURANÇA DE SIMULAÇÃO DE ALGO REAL, GARANTINDO A VIVÊNCIA DE EXPERIÊNCIAS E TRABALHANDO QUESTÕES SOCIOEMOCIONAIS. ALÉM DISSO, O ALUNO DESENVOLVERÁ MAIOR COORDENAÇÃO MOTORA, CRIATIVIDADE, MEMÓRIA VISUAL, SEQUÊNCIA LÓGICA E VAI CONHECER O FUNCIONAMENTO DE UM COMPUTADOR, SUAS PEÇAS, FERRAMENTAS E COMO UTILIZAR A INTERNET DE MANEIRA ADEQUADA.

DESTINADO A CRIANÇAS DE 09 A 12 ANOS DE IDADE, COM MATERIAL ELABORADO POR PROFISSIONAIS DA ÁREA INFANTIL.

NO CURSO DE ROBÓTICA, O ALUNO APRENDE DE FORMA GAMIFICADA, DESDE CONCEITOS BÁSICOS DA ELÉTRICA, ELETRÔNICA E DA PROGRAMAÇÃO, ATÉ A CONSTRUÇÃO DE PROJETOS ROBÓTICOS, UTILIZANDO COMPONENTES ELETRÔNICOS.

NO PRIMEIRO PROJETO, O ALUNO DESENVOLVERÁ UM ROBÔ CHAMADO SEGUIDOR DE LINHA, NO QUAL É CRIADO UM PEQUENO CARRINHO COM SENSORES, CAPAZ DE SEGUIR UM PEQUENO CIRCUITO FORMADO POR UMA LINHA ÚNICA.

JÁ NO SEGUNDO PROJETO, O ALUNO DESENVOLVERÁ UM OUTRO ROBÔ CHAMADO ROBÔ ANTICOLISÃO, NO QUAL ATRAVÉS DE UM SENSOR EM CONJUNTO COM OUTROS COMPONENTES, O ARDUINO E TAMBÉM LINHAS DE CÓDIGOS, PERMITE QUE O ROBÔ NÃO SOFRA COLISÕES.

MÓDULOS



EXCEL (13 HORAS), INTERNET 11 (13 HORAS), POWERPOINT (13 HORAS), WORD (13 HORAS), ROBÓTICA KIDS (18 HORAS) e WINDOWS 10 (10 HORAS).

CARGA HORÁRIA



64 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: SER ALFABETIZADO E INFORMÁTICA BÁSICA.



GAMES TEEN

O CURSO PROPORCIONA AOS JOVENS UMA INTRODUÇÃO AO MUNDO DO DESENVOLVIMENTO DE JOGOS, PERMITINDO QUE ELES ENTENDAM OS CONCEITOS BÁSICOS DE PROGRAMAÇÃO E DESIGN DE JOGOS. ISSO PODE SER O PRIMEIRO PASSO PARA UMA CARREIRA NO SETOR DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS OU UMA FORMA DIVERTIDA DE EXPRESSAR SUA CRIATIVIDADE.

O SOFTWARE UTILIZADO NESSE CURSO É O GEMEMAKER, ELE POSSUI UMA INTERFACE GRÁFICA AMIGÁVEL E INTUITIVA, O QUE TORNA MAIS FÁCIL PARA OS JOVENS INICIAREM A CRIAÇÃO DE JOGOS SEM A NECESSIDADE DE CONHECIMENTOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO. ISSO TORNA O PROCESSO DE APRENDIZADO MAIS ACESSÍVEL E AGRADÁVEL.

VER SEU TRABALHO GANHAR VIDA E RECEBER FEEDBACK POSITIVO PODE SER UMA EXPERIÊNCIA MUITO GRATIFICANTE.

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ DESENVOLVEDOR DE JOGOS;
- ✓ FREELANCER;
- ✓ EMPRESAS DE TECNOLOGIA;
- ✓ GAMIFICAÇÃO.

CARGA HORÁRIA



16 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



EIXO SAÚDE



ATENDENTE DE FARMÁCIA

A ÁREA FARMACÊUTICA ESTÁ ENTRE AS QUE MAIS CRECEM NO MERCADO. COM O CURSO DE ATENDENTE DE FARMÁCIA, VOCÊ PODERÁ PRESTAR ASSISTÊNCIA AO FARMACÊUTICO NA ORGANIZAÇÃO DE MEDICAMENTOS, ATENDIMENTO E ORGANIZAÇÃO DO ESTABELECIMENTO FARMACÊUTICO E NA REALIZAÇÃO DE PROCEDIMENTOS PRÁTICOS EM GERAL.

VOCÊ APRENDERÁ SOBRE:

- ROTINAS DE UMA FARMÁCIA E TÉCNICAS PARA SER UM BOM ATENDENTE;
- RECEBIMENTO DE MERCADORIAS;
- HIGIENE PESSOAL;
- MEDICAMENTOS, BULAS;
- CONTROLE DE ESTOQUE;
- OPERAÇÃO DE SISTEMAS DE CONTROLE DE FLUXO DE CAIXA E
- DEMAIS ATIVIDADES DO DIA A DIA DE UMA FARMÁCIA.

MÓDULOS

ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), ATENDENTE DE FARMÁCIA (16 HORAS), EXCEL (14 HORAS), EXCEL AVANÇADO (21 HORAS), OPERADOR DE CAIXA (14 HORAS), SECRETARIADO (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ ATENDIMENTO AO CLIENTE;
- ✓ ATENDENTE DE FARMÁCIA;
- ✓ BALCONISTA;
- ✓ FRETE DE CAIXA;
- ✓ SUPERVISOR COMERCIAL.

CARGA HORÁRIA

97 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



EIXO TECNOLÓGICO DE CRIAÇÃO E DESIGN



ASSISTENTE DE **ARQUITETO**

SEU SONHO É ELABORAR PLANOS E PROJETOS ASSOCIADOS À ARQUITETURA EM TODAS AS SUAS ETAPAS, DEFININDO MATERIAIS, ACABAMENTOS, TÉCNICAS, METODOLOGIAS, ANALISANDO DADOS E INFORMAÇÕES; FISCALIZAR E EXECUTAR OBRAS E SERVIÇOS, DESENVOLVER ESTUDOS DE VIABILIDADE FINANCEIRA, ECONÔMICOS, AMBIENTAIS OU PRESTAR SERVIÇOS DE CONSULTORIA E ASSESSORAMENTO?

ESTE CURSO É PARA VOCÊ!

VOCÊ APRENDERÁ:

- CRIAÇÃO DE PLANTAS 2D E 3D,
- MODELAGEM DESSAS PLANTAS,
- RENDERIZAÇÃO,
- DESIGN DE INTERIORES E MUITO MAIS.

MÓDULOS

3D STUDIO MAX – MÓD. I (18 HORAS), 3D STUDIO MAX – MÓD. II (18 HORAS), AUTOCAD – MÓD. I (18 HORAS), AUTOCAD – MÓD. II (17 HORAS), PROMOB (16 HORAS), REVIT (19 HORAS), SOLIDWORKS (16 HORAS), e SKETCHUP (14 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ ASSESSORIA PARA ARQUITETURA;
- ✓ ACOMPANHAMENTO E ADMINISTRAÇÃO DE OBRA;
- ✓ PAISAGISMO;
- ✓ AUXILIAR DE PLANEJAMENTO URBANO;
- ✓ ASSESSORIA PARA RESTAURAÇÃO DE EDIFÍCIOS.

CARGA HORÁRIA

124 HORAS;
14 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



AUXILIAR DE ENGENHARIA

ESTE MÓDULO É PROJETADO PARA COMPLEMENTAR E APRIMORAR AS FUNCIONALIDADES DESSES TRÊS SOFTWARES LÍDERES, O AUTOCAD, REVIT E O SOLIDWORKS, UTILIZADO PARA ATENDER ÀS DEMANDAS ESPECÍFICAS DOS PROFISSIONAIS DE ENGENHARIA, OFERECENDO UMA ABORDAGEM INTEGRADA E EFICIENTE PARA O DESIGN, ANÁLISE E DOCUMENTAÇÃO DE PROJETOS COMPLEXOS. FACILITARÁ A COLABORAÇÃO ENTRE ENGENHEIROS MECÂNICOS, CIVIS E ARQUITETOS, PERMITINDO QUE CADA DISCIPLINA TRABALHE EFICIENTEMENTE EM SEUS ASPECTOS ESPECÍFICOS DO PROJETO.

O ALUNO PODERÁ CRIAR PROJETOS MULTIDISCIPLINARES, ABRANGENDO ARQUITETURA, ENGENHARIA MECÂNICA E DESIGN INDUSTRIAL, USANDO AS FERRAMENTAS ESPECIALIZADAS DE CADA SOFTWARE.

MÓDULOS



AUTOCAD MOD.1 (18 HORAS), AUTOCAD MOD. 2 (17 HORAS), REVIT (19 HORAS) e SOLIDWORKS (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ AUXILIAR DE PLANEJAMENTO URBANO;
- ✓ PROJETISTA INDUSTRIAL;
- ✓ INDÚSTRIA MOVELEIRA.

CARGA HORÁRIA



70 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA.**



criação e edição de vídeos

NESTE CURSO VOCÊ APRENDERÁ VÁRIOS CONCEITOS DE EDIÇÃO E CRIAÇÃO DE VÍDEOS E, AO CONCLUIR O MÓDULO, ESTARÁ APTO A DESENVOLVER COMERCIAIS DE TELEVISÃO, MONTAGENS, VÍDEOS INFORMATIVOS, DOCUMENTÁRIOS, AUTORAÇÃO DE DVDS, DENTRE OUTROS RECURSOS. CONHECERÁ FERRAMENTAS QUE PERMITEM ENRIQUECER OS VÍDEOS COM LEGENDAS, EFEITOS DE TRANSIÇÃO, EFEITOS ESPECIAIS, SOBREPOSIÇÕES, ANIMAÇÕES, ALTERAÇÃO E INFINIDADE DE RECURSOS DISPONÍVEIS NAS FERRAMENTAS.

ENTRE PARA ESTE MERCADO FANTÁSTICO E LUCRATIVO.

MÓDULOS

AFTER EFFECTS CC (16 HORAS), INDESIGN CC (16 HORAS), PREMIERE PRÓ CC (16 HORAS) e YOUTUBER (10 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS PUBLICITÁRIAS;
- ✓ FREELANCER;
- ✓ PRODUTORAS DE VÍDEOS;
- ✓ TELEVISÃO;
- ✓ DEMAIS ÁREAS QUE NECESSITAM DE PROFISSIONAIS DA ÁREA.

CARGA HORÁRIA

58 HORAS;

8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



DESIGN GRÁFICO

A UTILIZAÇÃO COM EXCELÊNCIA DAS FERRAMENTAS DE DESIGN FAZ COM QUE VOCÊ SE TORNE UM PROFISSIONAL COMPLETO E DESEJADO PARA O MERCADO, TANTO CORPORATIVAMENTE QUANTO DE MODO AUTÔNOMO. O CAMPO DE ATUAÇÃO DO DESIGNER GRÁFICO ESTÁ EM CONSTANTE EVOLUÇÃO E INOVAÇÃO, COMO É PRÓPRIO DO PERFIL DA ÁREA, PODENDO ATUAR EM ESCRITÓRIOS DE DESIGN GRÁFICO, EM DEPARTAMENTOS DE CRIAÇÃO DE AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE, DESENVOLVENDO ARTES GRÁFICAS PARA SITES DE INTERNET, CRIANDO PROJETOS MULTIMÍDIA, ALÉM DA ATUAÇÃO EM PRODUTORAS DE VÍDEO, INDUSTRIAIS GRÁFICAS OU EDITORAS; BEM COMO TRABALHANDO COMO AUTÔNOMO EM SEU PRÓPRIO ESCRITÓRIO.

MÓDULOS

CORELDRAW (16 HORAS), ILLUSTRATOR CC (16 HORAS), INDESIGN CC (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ DESIGN DE MÍDIAS;
- ✓ EDITORAÇÕES ELETRÔNICAS;
- ✓ GRÁFICAS;
- ✓ JORNAIS E REVISTAS.

CARGA HORÁRIA

48 HORAS;
6 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA.**



FOTOGRAFIA DIGITAL 2.0

O CURSO SE DESTACA PELA ABORDAGEM GLOBALIZADA, COMBINANDO OS ASPECTOS TÉCNICOS, ARTÍSTICOS E EMPRESARIAIS DA FOTOGRAFIA. ALÉM DISSO, OFERECE UMA AMPLA GAMA DE CONTEÚDOS PROFISSIONAIS, DESDE FOTOGRAFIA DE EVENTOS ATÉ REDAÇÕES TEMÁTICAS E EDIÇÃO AVANÇADA, PREPARANDO OS ALUNOS PARA DIVERSAS OPORTUNIDADES NO MERCADO FOTOGRÁFICO. OUTRO DIFERENCIAL APRESENTADO É A GRANDE ATENÇÃO NA PARTE PRÁTICA, ONDE OS ALUNOS CONSOLIDAM SEUS CONHECIMENTOS E HABILIDADES POR MEIO DE EXERCÍCIOS E PROJETOS QUE LHE PERMITEM APLICAR IMEDIATAMENTE O QUE APRENDERAM.

MÓDULOS

FOTOGRAFIA DIGITAL (20 HORAS) e PHOTOSHOP CC (18 HORAS)..

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ FOTOGRAFIA DE EVENTOS (CASAMENTO, FESTAS E SHOWS);
- ✓ FOTOGRAFIA PUBLICITÁRIA E MODA;
- ✓ FOTOJORNALISMO E DOCUMENTAÇÃO;
- ✓ FOTOGRAFIA DE NATUREZA E PAISAGENS;
- ✓ RETRATOS;
- ✓ ENSAIO FOTOGRÁFICOS DIVERSOS.

CARGA HORÁRIA

36 HORAS;
4 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



INFORMÁTICA BÁSICA

A **INFORMÁTICA BÁSICA** É UMA HABILIDADE FUNDAMENTAL NO MUNDO ATUAL, PROPORCIONANDO ACESSO À INFORMAÇÃO, COMUNICAÇÃO EFICIENTE, OPORTUNIDADES DE TRABALHO, AUMENTO DA PRODUTIVIDADE, CIDADANIA DIGITAL E EMPODERAMENTO INDIVIDUAL. ESTE CURSO FOI DESENVOLVIDO PARA ATENDER PRONTAMENTE INICIANTES NA ÁREA DE INFORMÁTICA, TORNANDO-OS APTOS A UTILIZAR FERRAMENTAS COMO WORD, EXCEL, INTERNET, POWERPOINT, WINDOWS E TREINAR A DIGITAÇÃO, APRENDENDO TRABALHAR COM PLANILHAS, APRESENTAÇÕES DE SLIDES, UTILIZAÇÃO DO E-MAIL, CRIAR DIVERSOS TIPOS DE DOCUMENTOS E MUITO MAIS.

MÓDULOS

DIGITAÇÃO (16 HORAS), EXCEL (14 HORAS), EXCEL AVANÇADO (21 HORAS), INTERNET (16 HORAS), POWERPOINT (14 HORAS), WINDOWS (16 HORAS) e WORD (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ ADMINISTRATIVA;
- ✓ SECRETARIA E RECEPÇÃO,
- ✓ COMERCIO EM GERAL.

CARGA HORÁRIA

113 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



PROGRAMADOR **DESKTOP**

O CURSO DE **PROGRAMADOR DESKTOP** OFERECE DIVERSAS VANTAGENS PARA AQUELES QUE DESEJAM ENTRAR NO CAMPO DA PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE.

A DEMANDA POR PROGRAMADORES DESKTOP É ALTA EM VÁRIAS INDÚSTRIAS, INCLUINDO EMPRESAS DE SOFTWARE, INSTITUIÇÕES FINANCEIRAS E MUITAS OUTRAS. ELE FOCA EM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO ESPECÍFICAS E TECNOLOGIAS RELEVANTES PARA DESENVOLVER APLICATIVOS DE DESKTOP UTILIZANDO LINGUAGENS COMO C# E JAVA, E AINDA APRENDER DIVERSOS ASSUNTOS COMO CRIAÇÃO DE BANCO DE DADOS, ADICIONAR SENHA, CRIAR MENU DE CONTROLE, CADASTRO DE CLIENTES, ENTRE OUTROS. COM SUAS HABILIDADES DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, VOCÊ PODERÁ CRIAR SEUS PRÓPRIOS APLICATIVOS DESKTOP E COMERCIALIZÁ-LOS OU ATÉ MESMO INICIAR SEU PRÓPRIO NEGÓCIO DE SOFTWARE.

MÓDULOS

BANCO DE DADOS (19 HORAS), CSHARP – MÓD. I (20 HORAS), CSHARP – MÓD. II (18 HORAS), JAVA – MÓD. I (21 HORAS), JAVA – MÓD. II (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS) e UML (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS
- ✓ CONSULTORIA E FREELANCE.

CARGA HORÁRIA

129 HORAS;
17 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PROGRAMADOR **FULL** – (WEB + MOBILE)

A DEMANDA POR **DESENVOLVEDORES WEB E MOBILE** É ALTA E CONTINUA CRESCENDO. EMPRESAS DE TODOS OS SETORES E TAMANHOS ESTÃO INVESTINDO EM PRESENÇA ONLINE E NO DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS PARA ATINGIR SEU PÚBLICO-ALVO.

COM O CONHECIMENTO EM DESENVOLVIMENTO WEB E MOBILE, VOCÊ TERÁ A CAPACIDADE DE TRABALHAR EM UMA AMPLA VARIEDADE DE PROJETOS. PODE ENVOLVER A CRIAÇÃO DE WEBSITES, APLICATIVOS MÓVEIS, SISTEMAS DE COMÉRCIO ELETRÔNICO, APLICATIVOS DE MÍDIA SOCIAL, ENTRE OUTROS. AO FAZER ESSE CURSO, VOCÊ TERÁ ACESSO A ESSAS TECNOLOGIAS EMERGENTES E PODERÁ APRENDER A APLICÁ-LAS EM SEUS PROJETOS. ISSO O MANTERÁ ATUALIZADO E COMPETITIVO NO MERCADO DE TRABALHO.

MÓDULOS

BANCO DE DADOS (19 HORAS), JAVA WEB (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS), PHP COM LAVAREL (16 HORAS), PROGRAMADOR MOBILE – ANDROID (14 HORAS) e UML (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

CARGA HORÁRIA

100 HORAS;
13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PROGRAMADOR DE GAMES

SE VOCÊ É UM ENTUSIASTA DE JOGOS E GOSTA DE CRIAR SUAS PRÓPRIAS EXPERIÊNCIAS INTERATIVAS, O CURSO DE **PROGRAMADOR DE GAMES** PERMITIRÁ QUE VOCÊ TRABALHE EM ALGO QUE REALMENTE AMA.

COM A EVOLUÇÃO DA TECNOLOGIA, OS JOGOS ESTÃO SE TORNANDO CADA VEZ MAIS SOFISTICADOS, AS EMPRESAS PRECISAM DE PROFISSIONAIS TALENTOSOS PARA DESENVOLVÊ-LOS E ESSE CURSO TE APRESENTARÁ FERRAMENTAS ESSENCIAIS COMO 3DS MAX, UNITY, PARA INGRESSAR NESSE MERCADO DE TRABALHO.

PROFISSIONAIS BEM-SUCEDIDOS DESSA ÁREA TÊM O POTENCIAL DE GANHAR SALÁRIOS ALTOS. COM A EXPERIÊNCIA E HABILIDADES ADEQUADAS, VOCÊ PODE TRABALHAR EM GRANDES ESTÚDIOS DE JOGOS, EMPRESAS DE DESENVOLVIMENTO INDEPENDENTE OU ATÉ MESMO INICIAR SEU PRÓPRIO ESTÚDIO DE JOGOS.

MÓDULOS

3D STUDIO MAX – MÓD. I (18 HORAS), 3D STUDIO MAX – MÓD. II (18 HORAS), GAMES MÓD. I – HTML (13 HORAS), GAMES MÓD. II – UNITY 3D (14 HORAS) e LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE JOGOS;
- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

CARGA HORÁRIA

80 HORAS;
10 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PROGRAMADOR **MOBILE**

APRENDER A **PROGRAMAR PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS** PERMITE QUE VOCÊ CRIE APLICATIVOS INOVADORES E IMPACTANTES PARA UM MERCADO EXTREMAMENTE PROMISSOR. ATRAVÉS DESSE CURSO, VOCÊ PODERÁ DESENVOLVER SOLUÇÕES PARA PROBLEMAS REAIS OU TRABALHAR EM PROJETOS CRIATIVOS, EXPLORANDO NOVAS IDEIAS E TECNOLOGIAS, APRENDENDO A DESENVOLVER APLICATIVOS COM A PLATAFORMA ANDROID STUDIO, APLICATIVOS COM LOGIN E SENHA, CRIAR PEQUENOS APLICATIVOS E OUTROS MAIS COMPLEXOS UTILIZANDO CONEXÕES COM BANCO DE DADOS E MUITO MAIS.

MÓDULOS

BANCO DE DADOS (19 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS), PROGRAMADOR MOBILE - ANDROID (14 HORAS) e UML (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

CARGA HORÁRIA

66 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PROGRAMADOR **JAVA WEB**

A **LINGUAGEM JAVA** É AMPLAMENTE UTILIZADA NA INDÚSTRIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, ELA É VERSÁTIL E CONSEGUIMOS DESENVOLVER UMA AMPLA GAMA DE APLICAÇÕES WEB, DESDE SITES BÁSICOS ATÉ SISTEMAS CORPORATIVOS COMPLEXOS. NESSE CURSO VOCÊ TERÁ ESSAS EXPERIÊNCIAS CRIANDO BANCO DE DADOS COM TABELAS E RELACIONAMENTOS, PADRÕES DE MODELAGENS EM UML, DESENVOLVER UM SISTEMA COM CONTROLE DE LOGIN, CADASTRO, CONSULTA, LISTAGEM DE USUÁRIOS, FABRICANTES E PRODUTOS, E MUITO MAIS.

HÁ UMA GRANDE DEMANDA POR PROGRAMADORES JAVA WEB, O QUE SIGNIFICA QUE HÁ MUITAS OPORTUNIDADES DE EMPREGO E CRESCIMENTO PROFISSIONAL NESSA ÁREA. DEVIDO A ESSA ALTA DEMANDA OS PROFISSIONAIS COM EXPERIÊNCIA NESSA ÁREA COSTUMAM RECEBER SALÁRIOS COMPETITIVOS E BENEFÍCIOS ATRATIVOS.

MÓDULOS

BANCO DE DADOS (19 HORAS), JAVA WEB (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS) e UML (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

CARGA HORÁRIA

70 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PROGRAMADOR PHP

PHP É UMA DAS LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO MAIS POPULARES PARA O DESENVOLVIMENTO WEB. É AMPLAMENTE ADOTADO E SUPOSTO PELA MAIORIA DOS PROVEDORES DE HOSPEDAGEM E FRAMEWORKS POPULARES, O QUE SIGNIFICA QUE HÁ MUITAS OPORTUNIDADES DE EMPREGO E PROJETOS DISPONÍVEIS.

PHP É UMA LINGUAGEM ALTAMENTE FLEXÍVEL E PERMITE A CRIAÇÃO DE DIFERENTES TIPOS DE APLICATIVOS WEB. ESTE CURSO TE LEVARÁ DO BÁSICO AO AVANÇADO, DE FORMA QUE, AO FINALIZÁ-LO VOCÊ POSSUA CONHECIMENTOS SUFICIENTES PARA DESENVOLVER WEB SITES INTERATIVOS, TENHA CONHECIMENTOS NOS CONCEITOS DE SEGURANÇA PARA TRATAMENTO DE DADOS E TRABALHE DE FORMA MAIS EFICAZ COM O BANCO DE DADOS MYSQL, CRIANDO CONSULTAS, INSERÇÕES, EXCLUSÕES E ALTERAÇÕES DE DADOS. NO FINAL, O ALUNO TERÁ UM SITE PRONTO PARA HOSPEDAGEM NA WEB.

MÓDULOS

BANCO DE DADOS (19 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (16 HORAS), PHP COM LARAVEL (16 HORAS) e UML (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

CARGA HORÁRIA

68 HORAS;
8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE INFORMÁTICA BÁSICA.



CRIAÇÃO DE CONTEÚDO PARA MÍDIAS SOCIAIS

AS MÍDIAS SOCIAIS SE TORNARAM UMA PARTE ESSENCIAL DAS ESTRATÉGIAS DE MARKETING E COMUNICAÇÃO DE TODAS AS EMPRESAS, INDEPENDENTE DO SETOR. EXISTE UMA DEMANDA CRESCENTE POR PROFISSIONAIS QUE POSSUAM HABILIDADES EM CRIAÇÃO DE CONTEÚDO PARA MÍDIAS SOCIAIS, O QUE SIGNIFICA QUE HÁ MUITAS OPORTUNIDADES DE EMPREGO E TRABALHO FREELANCER NESSE CAMPO.

ESTE CURSO É BASEADO EM UMA METODOLOGIA MAIS DIRETA E INTERATIVA, ENSINANDO EXATAMENTE O QUE O ALUNO PRECISA APRENDER PARA UTILIZAR AS FERRAMENTAS DISPONÍVEIS E ASSIM, INGRESSANDO EM UMA ÁREA QUE OFERECE FLEXIBILIDADE E OPORTUNIDADES EMPREENDEDORAS.

MÓDULOS

CRIAÇÃO DE CONTEÚDO PARA MÍDIAS SOCIAIS (8 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS PUBLICITÁRIAS;
- ✓ AGÊNCIAS DIGITAIS;
- ✓ REDAÇÃO DE RÁDIOS;
- ✓ JORNAIS;
- ✓ FREELANCER
- ✓ DEMAIS ÁREAS QUE NECESSITAM DE PROFISSIONAIS DA ÁREA.
- ✓ SERVIÇOS DE CONSULTORIA

CARGA HORÁRIA

8 HORAS;

2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



JAVASCRIPT

JAVASCRIPT É UMA DAS LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO MAIS POPULARES E AMPLAMENTE ADOTADAS NA INDÚSTRIA DE DESENVOLVIMENTO WEB. É SUPORTADO POR TODOS OS PRINCIPAIS NAVEGADORES E É A LINGUAGEM PRINCIPAL PARA CRIAR INTERATIVIDADE E DINAMISMO EM SITES E APLICATIVOS WEB. NESTE CURSO, O ALUNO APRENDERÁ DE FORMA INTERATIVA, TODO O CAMINHO PARA SE DESENVOLVER COMO UM PROGRAMADOR ATRAVÉS DE EXPLICAÇÕES DIRETAS, VÍDEOS E INTERAÇÃO (PASSO A PASSO) COM A IDE (AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO). AO FINAL DO CURSO, VOCÊ PROGRAMARÁ SUAS PRÓPRIAS PÁGINAS, ALÉM DE UM TEMPLATE INTERATIVO E ESTARÁ PREPARADO PARA O MERCADO DE TRABALHO.

COM A AMPLA ADOÇÃO E POPULARIDADE DO JAVASCRIPT, HÁ UMA DEMANDA SIGNIFICATIVA POR DESENVOLVEDORES EXPERIENTES NESTA ÁREA. PROFISSIONAIS COM CONHECIMENTOS EM JAVASCRIPT TÊM BOAS OPORTUNIDADES DE EMPREGO E SALÁRIOS COMPETITIVOS.

MÓDULOS

JAVA SCRIPT (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ SETORES DE DESENVOLVIMENTO;
- ✓ PLANEJAMENTO E EXECUÇÃO DE SOFTWARES;
- ✓ GESTÃO DE PROJETOS
- ✓ MARKETING;
- ✓ PROFISSIONAIS DE TI.

CARGA HORÁRIA

16 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**
E HTML5 + CSS (DESEJÁVEL).



MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES

COM A CRESCENTE DEPENDÊNCIA DE COMPUTADORES, REDES NAS EMPRESAS, RESIDÊNCIAS E TRABALHOS REMOTOS, HÁ UMA DEMANDA CONSTANTE POR PROFISSIONAIS QUALIFICADOS EM MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES. SEMPRE HAVERÁ NECESSIDADE DE REPAROS, ATUALIZAÇÕES E SOLUÇÃO DE PROBLEMAS EM HARDWARE E SOFTWARE.

O CURSO DE **MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES** PROPORCIONA CONHECIMENTOS SÓLIDOS EM HARDWARE, SISTEMAS OPERACIONAIS, REDES E SEGURANÇA. VOCÊ APRENDERÁ A IDENTIFICAR E RESOLVER PROBLEMAS DE HARDWARE, INSTALAR E CONFIGURAR SISTEMAS OPERACIONAIS, LIDAR COM REDES LOCAIS E SOLUCIONAR PROBLEMAS DE CONECTIVIDADE, ENTRE OUTRAS HABILIDADES ESSENCIAIS NO CAMPO DA MANUTENÇÃO.

MÓDULOS

MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES (19 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AUTÔNOMO;
- ✓ EMPRESAS DE TI;
- ✓ EMPRESAS EM GERAL;
- ✓ LABORATÓRIOS DE REPAROS;
- ✓ ASSISTÊNCIA TÉCNICA.

CARGA HORÁRIA

19 HORAS;
3 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



POWER BI

COM A CRESCENTE ADOÇÃO DE ANÁLISE DE DADOS NAS EMPRESAS, HÁ UMA DEMANDA SIGNIFICATIVA POR PROFISSIONAIS COM HABILIDADES EM POWER BI. COM ELE, VOCÊ PODE CRIAR PAINÉIS DE CONTROLE PERSONALIZADOS, GRÁFICOS, TABELAS E RELATÓRIOS INTERATIVOS QUE AJUDAM A COMUNICAR INFORMAÇÕES COMPLEXAS DE FORMA CLARA E IMPACTANTE.

O **POWER BI** É UMA FERRAMENTA LÍDER NO MERCADO DE BUSINESS INTELLIGENCE E ANÁLISE DE DADOS, E HÁ UMA NECESSIDADE CONSTANTE POR ESPECIALISTAS QUE POSSAM EXTRAIR INSIGHTS VALIOSOS DOS DADOS E TRANSFORMÁ-LOS EM INFORMAÇÕES ACIONÁVEIS.

ATRAVÉS DESSE CURSO VOCÊ APRENDERÁ SOBRE FÓRMULAS, FUNÇÕES, CRIAÇÃO DE GRÁFICOS, FILTROS, SEGMENTAÇÃO DE DADOS, DASHBOARD E MUITO MAIS.

MÓDULOS

POWER BI (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ ÁREA DE FINANÇAS;
- ✓ ADMINISTRAÇÃO;
- ✓ ENGENHARIA;
- ✓ MARKETING;
- ✓ PROFISSIONAIS DE TI.

CARGA HORÁRIA

16 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: CONHECIMENTO **BÁSICO DE INFORMÁTICA.**



STORYTELLER PROFISSIONAL METAVERSO

QUEM ENTENDER DE METAVERSO, COM CERTEZA ESTARÁ À FRENTE NO MERCADO, O ALUNO PODERÁ TRABALHAR COM O DESENVOLVIMENTO DE JOGOS E EXPERIÊNCIAS VIRTUAIS, ARQUITETURA E DESIGN DE AMBIENTES VIRTUAIS, MARKETING E PUBLICIDADE VIRTUAL, DESIGN DE MODA E ESTILO VIRTUAL, CONSULTORIA EM METAVERSO, DESENVOLVEDOR DE AVATARES, STORYTELLER QUE É UMA DAS NOVAS PROFISSÕES QUE SURTIU, SERIA COMO UM ROTEIRISTA, ESSE PROFISSIONAL PODE DESENVOLVER HISTÓRIAS PARA SEREM INCLUÍDAS EM JOGOS E AMBIENTES VIRTUAIS E EXISTEM MAIS DIVERSOS RAMOS QUE O ALUNO PODE SEGUIR, TEMOS UMA AULA FALANDO EXATAMENTE SOBRE O MERCADO DE TRABALHO DE QUEM ENTENDE DESSE ASSUNTO.

MÓDULOS

METAVERSO (16 HORAS); 3D S MAX – MÓD I E II (36 HORAS); GAMES – MÓD II (14 HORAS); PROPAGANDA E MARKETING (17 HORAS) E CRIAÇÃO DE CONTEÚDOS PARA MÍDIAS SOCIAIS (8 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ MARKETING;
- ✓ PROFISSIONAIS DE TI.

CARGA HORÁRIA

91 HORAS;
12 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: CONHECIMENTO **BÁSICO DE INFORMÁTICA.**



PROFISSIONAL **WEB DESIGN**

COM A EXPANSÃO CONTÍNUA DA INTERNET E A IMPORTÂNCIA DO MARKETING DIGITAL, HÁ UMA DEMANDA CONSTANTE POR WEB DESIGNERS QUALIFICADOS.

ESTE CURSO LEVARÁ VOCÊ A CONHECER A LINGUAGEM HTML - LINGUAGEM DE MARCAÇÃO UTILIZADA NO DESENVOLVIMENTO DE PÁGINAS, AGREGADO AOS RECURSOS DAS FOLHAS DE ESTILO CSS QUE APERFEIÇOARÃO A APARÊNCIA DAS SUAS PÁGINAS WEB, CAPACITANDO O PROFISSIONAL RESPONSÁVEL PELA CONCEPÇÃO VISUAL DE UM SITE, UTILIZANDO FERRAMENTAS COMO WORDPRESS, ILLUSTRATOR, PHOTOSHOP, CORELDRAW.

MÓDULOS

CORELDRAW (16 HORAS), DESENVOLVEDOR DE SITES COM WORDPRESS (16 HORAS), HTML5+CSS3 (20 HORAS), ILLUSTRATOR CC (16 HORAS) e PHOTOSHOP CC (18 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ DESIGN DE MÍDIAS;
- ✓ DESENVOLVEDOR DE SITES WEB;
- ✓ GRÁFICAS;
- ✓ JORNAIS E REVISTAS;
- ✓ SITES AVANÇADOS DE COMÉRCIO ELETRÔNICO.

CARGA HORÁRIA

86 HORAS;
10 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).



PROPAGANDA E **MARKETING**

O CURSO DE PROPAGANDA E MARKETING FORNECE CONHECIMENTOS SOBRE COMO IDENTIFICAR AS NECESSIDADES E DESEJOS DO CONSUMIDOR, ENTENDER O COMPORTAMENTO DE COMPRA E ANALISAR AS TENDÊNCIAS DO MERCADO. ESSAS HABILIDADES SÃO ESSENCIAIS PARA CRIAR ESTRATÉGIAS DE MARKETING EFICAZES E ALCANÇAR O PÚBLICO-ALVO DE MANEIRA ADEQUADA.

O CURSO DE PROPAGANDA E MARKETING AJUDARÁ VOCÊ A DESENVOLVER HABILIDADES CRIATIVAS E APRIMORAR SUA CAPACIDADE DE COMUNICAR MENSAGENS PERSUASIVAS E CONVINCENTES PARA PROMOVER PRODUTOS, SERVIÇOS OU MARCAS, SENDO ABORDADO MÉTODOS DE PESQUISA DE MERCADO, ESTUDA O COMPORTAMENTO DOS CONSUMIDORES, SAZONALIDADE, FIDELIZAÇÃO DE MARCA, GESTÃO DE RELACIONAMENTO COM O CLIENTE E MUITO MAIS.

MÓDULOS

PROPAGANDA E MARKETING (17 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- PROFISSIONAIS DE VENDAS E MARKETING;
- EMPRESÁRIOS E EMPREENDEDORES;
- AUTÔNOMOS;
- GESTÃO DE MÍDIAS SOCIAIS.

CARGA HORÁRIA

17 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



PYTHON

PYTHON É UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO VERSÁTIL QUE PODE SER USADA PARA DESENVOLVER UMA AMPLA VARIEDADE DE APLICATIVOS, DESDE SCRIPTS SIMPLES ATÉ APLICATIVOS WEB COMPLEXOS, ANÁLISE DE DADOS, INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E AUTOMAÇÃO DE TAREFAS. SUA FLEXIBILIDADE PERMITE QUE VOCÊ TRABALHE EM DIFERENTES PROJETOS E SETORES.

PYTHON É CONSIDERADA UMA LINGUAGEM FÁCIL DE APRENDER, ESPECIALMENTE PARA INICIANTES. SUA SINTAXE SIMPLIFICADA E ABORDAGEM INTUITIVA FACILITAM O ENTENDIMENTO DOS CONCEITOS DE PROGRAMAÇÃO, ESTIMULANDO O APRENDIZADO RÁPIDO E UMA CURVA DE PROGRESSO MAIS SUAVE.

AO DECORRER DAS AULAS DO CURSO, VOCÊ TERÁ ACESSO AOS TÓPICOS: TIPOS DE DADOS, OPERADORES LÓGICOS E ARITMÉTICOS, ESTRUTURAS DE DECISÃO E DE REPETIÇÃO, DIVERSOS MINI PROJETOS PARA EXERCER TODOS OS SEUS CONHECIMENTOS E APRIMORÁ-LOS, BEM COMO UM PROJETO FINAL QUE TE ENSINARÁ COMO UTILIZAR UM BANCO DE DADOS COM AS OPERAÇÕES BÁSICAS; ADIÇÃO, REMOÇÃO, ALTERAÇÃO E EXCLUSÃO DE DADOS.

MÓDULOS



PYTHON (16 HORAS).

ÁREAS DE ATUAÇÃO



- ✓ DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE E WEBSITE;
- ✓ TESTE DE APLICAÇÕES (QA);
- ✓ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL;
- ✓ JOGOS;
- ✓ BIG DATA E OUTROS SEGMENTOS DE T.I.

CARGA HORÁRIA



16 HORAS;
2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS).

*PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA BÁSICA**.



EIXO ESPECÍFICO DE CURSOS INDIVIDUAIS



3D STUDIO MAX MÓD. I (18 horas) - No módulo 1 desse curso de 3Ds Max 2022, o aluno aprenderá toda a interface do software, criando um cenário e modelando um personagem para este cenário.

3D STUDIO MAX MÓD. II (18 horas) - No módulo 2 do curso de 3Ds Max 2022 o aluno aprenderá técnicas modelando um cômodo de uma casa e alguns objetos desse cômodo, colocando cores, texturas e trabalhando com luzes e câmera no projeto.

ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 horas) - Você aprenderá os principais conceitos e características da administração financeira. Aprenderá ainda a sua importância para as empresas e qual a melhor forma de fazer sua implementação para que as mesmas consigam bons resultados.

AFTER EFFECTS CC (16 horas) - O After Effects CC é um software de edição gráfica que utiliza movimentos e efeitos visuais na pós-produção de vídeos, filmes, e outros tipos de produções gráficas. Este software é utilizado para acabamentos e retoques finais, como inserir efeitos especiais, criar vinhetas e outras animações diversas. O profissional desta área poderá atuar em produções de vídeos, desde a criação de vinhetas e comerciais de televisão, até o desenvolvimento de efeitos especiais para produções cinematográficas.





AGENTE DE VIAGENS E TURISMO (16 horas) - Ao decorrer deste curso você ficará por dentro dos mais recentes tópicos do turismo como pandemia, atualidade do turismo no Brasil e no mundo, como a tecnologia pode favorecer o turismo ajudando tanto o cliente como também o profissional, alfabeto OTAN, alfabeto que revolucionou tanto a aviação quanto as cias aéreas e muito mais.

ALOGAMENTO DE CÍLIOS (20 horas) - Este curso é voltado para pessoas que desejam trabalhar na área estética, e gostaria de aprimorar seus conhecimentos com as novas tendências. Extensão de cílios é uma técnica para alongar os fios da região dos olhos. Neste curso serão ensinadas técnicas de como aplicar este tipo de alongamento. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.

ASSISTENTE CONTÁBIL (17 horas) - O profissional aprenderá a fundo sobre quem é o assistente contábil e qual a sua função. Acrescentará ao seu currículo as características básicas que um assistente contábil deve ter, como: habilidade de se comunicar, conhecimento em matemática financeira e técnicas contábeis, organização, facilidade com cálculos e raciocínio analítico e muito mais.





ATENDENTE DE FARMÁCIA (16 horas) - Aprenderá as atividades desenvolvidas por um atendente de farmácia, como atender ao público e ao telefone, tipos de farmácia, etiqueta no trabalho, higiene pessoal, remédios e medicamentos, medicamentos genéricos, conhecer as bulas, receituários, legislação, etapas básicas de primeiros socorros, temperatura corporal, etc.

ATENDIMENTO AO CLIENTE (21 horas) - Aprenda de forma simples como se tornar um atendente de sucesso! Através de: explicações simples e diretas, vídeos, e claro, a interação do usuário com um mundo repleto de conhecimento, onde somente nós temos e disponibilizamos para você!

AUTOCAD – MÓD. I (18 horas) - É um programa amplamente utilizado para criação de desenhos técnicos e modelos 3D, nos ramos de arquitetura, engenharia civil, engenharia elétrica, engenharia mecânica, entre outros. Neste módulo você aprenderá a criar e interpretar desenhos mecânicos bem como as técnicas necessárias para criação da planta baixa de um sobrado, utilizando as normas e especificações técnicas.

AUTOCAD – MÓD. II (17 horas) - É usado em modelagens 3D de plantas civis desenhadas em 2D através do próprio AutoCad. Além disso, com uma grande variedade de ferramentas para modelagem, também é possível modelar móveis e, outros objetos expandindo a visualização de mercado em que o profissional pode atuar. Neste módulo você aprenderá as melhores práticas para a modelagem de uma casa e outros objetos utilizando as ferramentas 3D, além da plotagem e formas rápidas de desenho a partir da modelagem.



AUTO MAQUIAGEM (15 horas) - O curso de Auto Maquiagem é indicado para pessoas que adoram usar maquiagem, mas que ainda possuem dúvidas sobre quais produtos utilizar a fim de valorizar os pontos fortes e minimizar os pontos fracos de sua beleza. Nesse curso o aluno aprende o indispensável para ingressar no universo encantador de se maquiar e criar looks de acordo com as ocasiões. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.

BANCO DE DADOS (19 horas) - Neste curso o aluno aprenderá o conceito de banco de dados, verá qual a função do SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados), conhecerá um pouco seu histórico, sua evolução e alguns modelos de dados. Aprenderá na prática, como criar e importar banco de dados, a realizar consultas SQL e o que é Diagrama Entidade – Relacionamento. O Aluno aprenderá manipulações de uma estrutura de dados desde um relacionamento até várias consultas fundamentais para um administrador de banco de dados.

COREL DRAW (16 horas) - O CorelDraw é uma ferramenta muito poderosa na criação e edição de artes vetoriais. Com ele você pode criar cartões de visitas, folders, panfletos, logomarcas, entre outros. Neste curso você irá aprender a criar uma agenda permanente do zero, criará cartão de visita, arte para caneca personalizada, logo marca, cardápio e muito mais.



CRIAÇÃO DE CONTEÚDO PARA MÍDIAS SOCIAIS (16 horas) - Neste curso será capaz de trabalhar com as ferramentas mais conhecidas para criação de conteúdo em mídias sociais. O curso de criação de conteúdo para mídias sociais é baseado em uma metodologia mais direta e interativa, ensinando exatamente o que o aluno precisa aprender para utilizar as ferramentas disponíveis.

CSHARP – MÓD. I (20 HORAS) e MÓD. II (18 horas) - Durante os dois módulos desse curso o aluno programará no Visual Studio utilizando a linguagem de programação C#. Aprenderá a declarar variáveis, conhecerá os tipos de dados básicos, operadores aritméticos e lógicos além das estruturas de decisão e repetição. Ao decorrer do curso conhecerá os conceitos básicos de Programação Orientada a Objetos e como aplica-los. O aluno também aprenderá a desenvolver um Sistema de Gerenciamento de uma loja, passando por todas as etapas do desenvolvimento: criação da tela inicial, do formulário principal, menus, cadastros, movimentação, grades de resultados, gráficos, entre outras funcionalidades. Tudo isso utilizando o conceito de desenvolvimento em camadas e as ferramentas Microsoft Visual Studio 2012 e o PostgreSQL 9.1.

CUIDADOR DE IDOSO (15 horas) - A profissão de cuidador de idosos vem crescendo muito, devido a rotina corrida que muitas famílias vivenciam. Pensando nisso preparamos um curso completo, no qual você será capaz de zelar pelo bem estar físico e psicológico de pessoas com idade avançada.

Neste curso você aprenderá: o processo de envelhecimento, o estatuto do idoso, como prevenir e proceder em casos de acidentes, a maneira correta de proceder com diversas patologias, a importância da higiene e nutrição de um idoso, a ética e os direitos de um cuidador e diversos conceitos básicos importantes para que você se torne um profissional de sucesso.



DEPILAÇÃO (12 horas) - Este curso é voltado para pessoas que desejam trabalhar na área estética, e gostaria de aprimorar seus conhecimentos com as novas tendências. Capacita o aluno a realizar depilação facial e corporal feminina e masculina com cera e linhas, utilizando técnicas e produtos adequados para cada região, satisfazendo as condições de higiene, saúde e bem-estar do cliente. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.

DESENVOLVEDOR DE SITES COM WORDPRESS (16 horas) - Neste curso você aprenderá a criar um site na plataforma que vem sendo muito usada atualmente - WordPress. Aprenderá sobre domínios, plugins, técnicas de Seo, hospedagem de sites, Xampp, painel de controle do WordPress, templates, personalização de páginas e posts e muito mais.

DESIGN DE SOMBRANCELHA (30 horas) - Este curso capacita o profissional a desenhar sobrancelhas, através da retirada de pelos com o método convencional, pinça, e sua correção com hena, sombra e/ou Lápis, de forma a adequar a sobrancelha em formato, volume e cor às características pessoais e gosto de cliente, a fim de equilibrar e valorizar as expressões faciais de acordo com as normas de biossegurança. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.



DIGITAÇÃO (16 horas) - Este curso possui aulas completamente de digitação para aprimorar as habilidades manuais e interação com o computador.

E-COMMERCE (16 horas) - Este curso tem por finalidade preparar o aluno para atuar no mercado de trabalho voltado na área da Tecnologia da Informação, capacitando-o para o desenvolvimento de lojas virtuais. E o melhor, sem a necessidade de saber nenhum tipo de linguagem de programação.

O curso de E-commerce qualifica o aluno para o seu crescimento profissional, dentro da área de tecnologia da informação, bem como também conquistar novas oportunidades, além do curso trazer a experiência inovadora do método interativo.

O desenvolvedor de e-commerce é o profissional responsável pela criação de lojas virtuais para que empresas vendas seus produtos pela internet.

EMPREENDEDORISMO (30 horas) - Com o curso de empreendedorismo você saberá qual é a melhor maneira de abrir sua própria empresa. Um curso interativo, proporcionando uma melhor experiência para quem busca criar seu próprio negócio, ou, os que já o possui, visando crescer e atingir o ponto máximo de sucesso.

EXCEL (13 horas) - Você vai aprender a criar planilhas eletrônicas de cálculos; controlar movimentos de caixa, estoque, despesas, contas, gastos e muito mais, utilizando-se de formulários, expressões, fórmulas e funções diversas. Além disso, você poderá gerar gráficos ilustrativos e profissionais a partir dos dados de suas planilhas.





EXCEL AVANÇADO (21 horas) - O aluno vai aprender a criar formulas, funções, trabalhar com listas, trabalhar com tabela dinâmica, criar gráficos, compartilhar dados e pastas, criar macros, programação VBA, análise, cenários, e diversos recursos avançados que só um curso com este conteúdo pode oferecer.

EXCEL KIDS (13 horas) - O aluno vai aprender a criar planilhas eletrônicas de cálculos; controlar movimentos de caixa, estoque, despesas, contas, gastos e muito mais, utilizando-se de formulários, expressões, fórmulas e funções diversas. Além disso, você poderá gerar gráficos ilustrativos e profissionais a partir dos dados de suas planilhas.

FINANÇAS PESSOAIS (4 horas) – O aluno vai aprender como administrar suas finanças, ter um controle financeiro, técnicas de economias e investimentos, gerenciar dívidas, exemplos de planilhas para controlar suas contas, entre outros assuntos.

FORMAÇÃO DE PREÇO PARA O COMÉRCIO (5 horas) - O curso de Formação de Preço é indicado para pessoas que possuem ou pretendem possuir um estabelecimento de comércio, e desejam se preparar para aplicar os melhores preços em seus produtos, por meio dos quais poderá manter sua empresa firme no mercado, chamar atenção dos clientes e obter lucros. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.

FOTOGRAFIA DIGITAL 2.0 (20 horas) - O curso se destaca pela abordagem globalizada, combinando os aspectos técnicos, artísticos e empresariais da fotografia. Além disso, oferece uma ampla gama de conteúdos profissionais, desde fotografia de eventos até redações temáticas e edição avançada, preparando os alunos para diversas oportunidades no mercado fotográfico. Outro diferencial apresentado é a grande atenção na parte prática, onde os alunos consolidam seus conhecimentos e habilidades por meio de exercícios e projetos que lhes permitem aplicar imediatamente o que aprenderam.



GAMES – MÓD. I – HTML + ANDROID (13 horas) - O mercado de games não para de crescer, e a demanda de profissionais altamente qualificados também. Através destes dois cursos, o aluno aprenderá a criar um jogo utilizando a linguagem HTML 5, CSS e Java script, onde posteriormente poderá rodá-lo em qualquer plataforma (IOS, Android, Windows Phone, etc).

GAMES MÓD. II – UNITY (14 HORAS)– Nesse módulo o aluno criará um jogo completo, utilizando uma das plataformas mais utilizadas e completas no mundo dos games, a plataforma Unity 3D. O Unity 3D possui vários recursos prontos, facilitando e agilizando sua utilização. Em alguns momentos o aluno utilizará a linguagem de programação C#. O Game será criado em ambiente 3D, possibilitando ao aluno inserir personagens tanto em primeira quanto terceira pessoa.

GAMES TEEN (16 horas) – Nesse curso você poderá iniciar sua trajetória na indústria de jogos utilizando a plataforma GameMaker. O GameMaker possui uma interface gráfica amigável e intuitiva, o que torna mais fácil para os jovens iniciarem a criação de jogos sem a necessidade de conhecimentos avançados em programação.

GESTÃO DE PESSOAS (19 horas) – Você terá informações sobre admissão; contrato de trabalho; apuração do 13º e férias; processo de rescisão e contratação; verbas rescisórias; seguro desemprego; homologação; folha de pagamento e muito mais.

HARDWARE (20 horas) - Entender como funciona a parte física e a parte lógica de um computador, além de criar uma rede que conecte estes canais de informação é uma real tradução do que chamamos de mundo globalizado. Portanto o Hardware representa uma oportunidade real para este profissional e este estudo o colocará em posição de destaque no mercado de trabalho. Curso totalmente interativo. O Aluno aprenderá de forma interativa como ser o melhor profissional em Hardware! Através de: explicações simples e diretas, vídeos, animações e claro, a interação do usuário com um mundo repleto de conhecimento, onde somente nós temos e disponibilizamos para você!

HOTELARIA (16 horas) - Com o crescimento dessa área, a busca por atender melhor os clientes se desenvolve constantemente, necessitando assim de ampla experiência de tratamento pelos profissionais. Os profissionais da hotelaria podem atuar em diversas áreas como administração, eventos, gastronomia, hotelaria hospitalar, Rh dos meios de hospedagem entre muitas outras.



HTML5 + CSS3 (20 horas) - Neste curso você aprenderá a criar páginas com links, imagens, tabelas, planos de fundo, formulários, entre outros recursos através do HTML e do CSS.

ILLUSTRATOR (16 horas) - O Illustrator é um software para criação e edição de vetores, utilizado pelos grandes profissionais da área de design profissional e artístico, se trata de uma poderosa ferramenta para criação de belas ilustrações. Neste curso você aprenderá a criar artes como se já trabalhasse no ramo, com diferentes tipos de projetos que exigem a compreensão da ferramenta em nível profissional.

INDESIGN (16 horas) - O InDesign CC é um editor de texto combinado com imagens. Com ele é possível diagramar livros, revistas, e-books, pode criar cardápios, PDF interativos, Revistas digitais, e muito mais. Neste curso o aluno ira aprender a diagramar livro, revista, capa de livro e revista, cardápio, ficha médica, panfleto e muito mais.

INGLÊS MÓD. I (40 horas), MÓD. II (40 horas) e MÓD. III (40 horas) - O curso utiliza situações do dia a dia, apresentando vocabulário e gramática de uma maneira simples objetiva, para tornar o aluno apto a comunicar-se em Inglês, seja para os negócios ou lazer.

INTERNET 3.0 (13 horas) - O aluno vai conhecer a rede mundial de computadores (World Wide Web) e suas atribuições; como navegar, pesquisar conteúdos; aprender a criar e-mail, baixar (fazer download) de arquivos, utilizar software de mensagem instantânea (Skype), criar um perfil na rede social Facebook, além das novidades e ferramentas que fazem da internet ou maior meio de comunicação da atualidade.



INTERNET KIDS (13 horas) - O aluno vai conhecer a rede mundial de computadores (World Wide Web) e suas atribuições; como navegar, pesquisar conteúdos; aprender a criar e-mail, baixar (fazer download) de arquivos, utilizar software de mensagem instantânea (Skype), criar um perfil na rede social Facebook, além das novidades e ferramentas que fazem da internet ou maior meio de comunicação da atualidade.

JAVA – MÓD. I (21 horas) e MÓD. II (18 HORAS) - Durante os módulos deste curso o aluno aprenderá como instalar o JDK e o NetBeans, aprenderá também todas as estruturas básicas utilizadas no Java, como, regra ou convenções de nomenclatura, componentes como Buttons, Jopionpane, Campos de textos, os tipos de dados utilizados no Java e como declara-los. Também irá criar um sistema onde o mesmo tem a necessidade de gravar, editar, excluir e pesquisar dados, tudo utilizando o banco de dados PostgreSQL.

JAVA SCRIPT (16 horas) - O JavaScript é uma linguagem muito popular e muito utilizada nos dias atuais. Com ela nós podemos realizar diversas tarefas e atender a diversos objetivos no dia a dia de um desenvolvedor. Neste curso o aluno aprenderá, de forma interativa, todo o caminho para se desenvolver como um programador através de explicações diretas, vídeos e interação (passo a passo) com a IDE (ambiente de desenvolvimento).

JAVA WEB (18 horas) - Neste curso, o aluno criará o sistema de uma loja em uma das linguagens mais utilizadas na criação de sistemas web, o Java. Ele aprenderá a criar desde funcionalidades básicas de um sistema como menu, tela de login, telas de cadastro, edição, exclusão e listagem de funcionários, fabricantes e produtos, até funcionalidades mais complexas como controle de login, segurança das páginas, entre outras.



LIDERANÇA EMPRESARIAL (16 horas) - O líder deve ser o profissional que motiva, valoriza e inspira os colaboradores que estão sob sua subordinação. Um bom líder consegue que os seus colaboradores executem as tarefas solicitadas com prazer e determinação, sem que isso pareça uma obrigação.

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 horas) - A programação orientada a objeto é um modelo de programação que utiliza objetos como estrutura de dados que consiste em campos, aonde são inseridos os dados e métodos, juntamente com as suas interações. Como parte das suas técnicas de programação estão inclusas abstração de dados, polimorfismo, encapsulamento, modularidade, mensagens e herança. O uso da lógica é de extrema importância para os profissionais da informática, pois seu papel dentro das empresas é o de solucionar problemas e atingir os objetivos esperados pelos usuários, desse modo ela auxilia na análise destes problemas de modo a solucioná-los de forma mais rápida possível. Neste curso o aluno se capacita para ingressar no mundo da lógica necessária nas linguagens de programação que aprenderá ao longo do curso.

LOGÍSTICA (16 horas) - Um profissional de logística é responsável por gerenciar produtos, materiais e recursos de uma empresa. Este profissional pode trabalhar em qualquer tipo de empresa, atuando por exemplo, no controle de estoque, no controle de transporte ou até mesmo em uma cadeia de suprimentos.



MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES (19 horas) - Nesse curso o aluno vai aprender desde conceitos básicos sobre hardware e software, até a desmontagem e montagem de computadores, formatação, instalação de sistemas operacionais e outros programas.

MARKETING DIGITAL 4.0 (17 horas) - Este curso tem como principal objetivo apresentar de forma clara e expressiva, o que é e como aplicar o Marketing Digital da melhor forma em uma empresa, sendo você um profissional da área de Marketing, ou mesmo o dono de uma empresa, preocupado em posicioná-la no mercado, de forma eficaz e eficiente.

MATEMÁTICA FINANCEIRA COM HP12C (15 horas) - Aprenderá a calcular capital inicial ou valor presente; juros compostos; desconto bancário; taxas proporcionais; operações de desconto em regime de juros simples; sistema price; sistema americano; entre outros.

MELHOR ATENDENTE (4 horas) - Como lidar com o cliente, como executar o melhor atendimento, cuidados pessoais no ambiente de trabalho, os principais erros no atendimento, ferramenta de atendimento omnichannel dentre outros recursos necessários para se tornar o melhor atendente.



METAVERSO (16 horas) - Nosso curso foi projetado para oferecer aos alunos uma compreensão aprofundada do metaverso e suas infinitas possibilidades. Aqui, os alunos conhecerão a fundo os conceitos do metaverso, desde sua história até as tecnologias necessárias que tornam esse universo alcançável, além de conhecer diversos temas importantes para ficar ainda mais por dentro desse assunto.

MEU NOVO EMPREGO – MÓD. I (7 horas) e MÓD. II (22 horas) - Um dos fatores mais relevantes para não conseguir um emprego é a falta de qualificação profissional do trabalhador. Neste curso você fará testes vocacionais e aprenderá a criar seu próprio curriculum. Aprenderá a buscar por sua empresa ideal no mercado, verá também como se portar no dia de sua entrevista de emprego, se preparando tanto mentalmente como fisicamente para conquistar sua vaga no mercado de trabalho. Também aprenderá a se preparar para diversas situações existentes no mercado e especificamente dentro de uma empresa.

OPERADOR DE CAIXA (14 horas) - Neste curso, o aluno aprenderá várias técnicas adequadas a cada situação, que vai desde a realização de um bom atendimento, sendo capacitado a operar diretamente um software de frente de caixa, até realizar operações de vendas, suprimentos, efetuarem cobrança de compras em dinheiro, cheque e cartões, desempenhando a função de operador de caixa com atendimento ao cliente com máximo êxito.

PHOTOSHOP (18 horas) - O Photoshop é um poderoso software de edição de imagens e um dos melhores programas da atualidade para esse tipo de edição. Muito utilizado por empresas no ramo de design, além de fotógrafos, revistas, etc. Neste curso o aluno aprenderá a editar imagens, inserir efeitos, criar cartões de visitas, logotipos, entre outros projetos. O Photoshop se tornou essencial na manipulação de imagens e criação de efeitos visuais.



PHP COM LAVAREL (16 horas) - A linguagem PHP é uma linguagem de programação de domínio específico, ou seja, seu escopo se estende a um campo de atuação que é o desenvolvimento web, embora tenha variantes. O propósito principal desta linguagem é o de implementar soluções web velozes, simples e eficientes. Tem basicamente as mesmas finalidades que o ASP, mas sua utilização se torna diferente por trabalhar em servidores gratuitos e por isso ser preferido por alguns clientes e empresas. Juntamente com o PHP o aluno aprenderá a trabalhar com o banco de dados MySQL que está entre os mais utilizados de domínio público.

POWERPOINT (14 horas) - O aluno vai aprender a criar apresentações gráficas mostrando quadro a quadro sua empresa, seu produto, serviço ou qualquer outra informação que desejar. Muito usado por empresas, escolas e universidades durante as palestras e apresentações.

POWERPOINT KIDS (13 horas) - O aluno vai aprender a criar apresentações gráficas mostrando quadro a quadro sua empresa, seu produto, serviço ou qualquer outra informação que desejar. Muito usado por empresas, escolas e universidades durante as palestras e apresentações.

POWER BI (16 horas) - O Power BI é uma ferramenta da Microsoft, utilizada para realizar coletas, análises, armazenamentos e monitoramentos dos dados de uma empresa. O objetivo desta ferramenta é fornecer visualizações dinâmicas e interativas com uma interface simples para que os usuários finais criem os seus próprios relatórios e dashboards.



PREMIERE PRO (16 horas) - Para ser um bom editor, é preciso conhecer bem o software com o qual irá trabalhar para achar soluções rápidas e eficientes na hora da edição. Conhecimento técnico e muita criatividade é o que todos esperam de um bom editor. Neste curso o aluno conhecerá as principais ferramentas de Edição bem como os efeitos e transições mais utilizados para deixar seus vídeos com um aspecto de profissional. Tudo isso através de passos Interativos e com exemplos práticos.

PROGRAMADOR MOBILE – ANDROID (14 horas) - Durante as aulas ensina uma das profissões com maior alta e melhores salários dos últimos anos. Neste curso, o aluno criará vários aplicativos para smartphones, utilizando a plataforma de desenvolvimento Android Studio. Ao fim, o aluno criará um aplicativo mais complexo com banco de dados, para aperfeiçoar seus conhecimentos utilizando o que aprendeu até o momento. Ao concluir o curso, o aluno estará apto para ingressar neste mercado.

PROMOB (16 horas) - É usado por profissionais, como arquitetos, designers de interiores, marcenarias, lojas e fábricas de móveis, entre outros. O objetivo deste curso é de ensinar as utilidades do Promob e suas ferramentas. Com foco no setor moveleiro, na criação e utilização de móveis em ambientes 3D, trazendo a rotina de uma fábrica de móveis planejados.

PROPAGANDA E MARKETING (17 horas) - O curso de propaganda e marketing capacita o aluno para entrar nessa área que está cada vez mais valorizada no mundo. Ele mostra técnicas de atendimento e inovação, estratégias de marketing e endomarketing, gestão de relacionamento com cliente (CRM), gerenciamento de produtos, planejamento estratégico, pesquisa de mercado e administração de Vendas.



PYTHON (16 horas) - Ao decorrer das aulas do curso, você terá acesso aos tópicos: tipos de dados, operadores lógicos e aritméticos, estruturas de decisão e de repetição, diversos mini projetos para exercer todos os seus conhecimentos e aprimorá-los, bem como um projeto final que te ensinará como utilizar um banco de dados com as operações básicas; adição, remoção, alteração e exclusão de dados.

QUICK ENGLISH (30 horas) - O curso de Quick English não foca em regras gramaticais da língua inglesa, o aluno aprenderá na prática, com frases simples e de fácil memorização, contando com diversas explicações e exercícios.

REACTJS (16 horas) - O ReactJS é uma biblioteca JavaScript de código aberto desenvolvida pelo Facebook para a criação de interfaces de usuário interativas e dinâmicas, especialmente para Single Page Applications (SPAs). Com uma abordagem baseada em componentes, o ReactJS permite aos desenvolvedores construir partes reutilizáveis da interface, facilitando a manutenção e a escalabilidade do código. Além disso, o ReactJS oferece um fluxo de dados unidirecional e recursos como o Virtual DOM, que melhoram o desempenho das aplicações, tornando-o uma escolha popular para desenvolvedores front-end que buscam criar experiências modernas e responsivas para os usuários.

REVIT (16 horas) - Programa utilizado para a BIM (Modelagem de Informações de Construção). Através de suas ferramentas é possível criar projetos arquitetônicos mais realistas, sabendo exatamente os processos de uma construção. Você poderá utilizar uma planta 2D simples desenvolvida no AutoCAD e criar todas as estruturas necessárias, afim de trazer informações mais realistas.

ROBÓTICA KIDS (18 horas) - O curso de Robótica Kids foi desenvolvido para alunos que tem interesse por conceitos básicos da elétrica, eletrônica e programação. O aluno aprende numa plataforma gamificada a realizar projetos robóticos, além de ter oportunidade de conhecer detalhes da linguagem e conceitos básicos de programação, montagem de circuito eletrônico e estruturas mecânicas do robô. Serão desenvolvidos 2 projetos. No primeiro , o aluno desenvolverá um robô seguidor de linha e no segundo projeto, o aluno desenvolverá um outro robô anticolisão.



SECRETARIADO (16 horas) - Profissional apto nas rotinas de um escritório ou empresa, que auxilia na elaboração de orçamentos, documentos comerciais, atendimento ao cliente e telefônico, elaboração de currículo, relatórios, entre outras atividades.

SOLIDWORKS (16 horas) - O SolidWorks é reconhecido mundialmente pela sua versatilidade e facilidade, e é indispensável para profissionais que desejam se destacar como projetista no mercado de trabalho.

SQL Server (16 horas) - Com o SQL Server, o aluno pode criar bancos de dados flexíveis e escaláveis que suportam aplicativos, como gerenciamento de inventários, análise de dados complexos, armazenamentos de transações dentro de uma aplicação, dentre infinitas.

SKETCHUP (14 horas) - Software próprio para a criação de modelos em 3D no computador, que permite o desenvolvimento de modelagens bidimensionais e tridimensionais com agilidade, funcionalidade e um excelente resultado final. Disponível nas plataformas Windows e Macintosh, SketchUp é um software da Trimble Navigation. Muito utilizado na área de Arquitetura, devido a sua facilidade de modelagem tridimensional, o software é muito utilizado também por Designers de Móveis, Desenhistas Técnicos, Engenheiros Civis, Engenheiros Mecânicos, Designers de Produtos, Escultores, Game Designers e diversas outras profissões relacionadas aos trabalhos que necessitem visualizações em 3D.

TÉCNICAS DE ADMINISTRAÇÃO COM LOGÍSTICA (16 horas) - Com o curso de Técnicas de Administração com logística o aluno aprenderá sobre diversos conceitos, como por exemplo: Organização de empresas, formas jurídicas de empresas, classificação empresarial, administração financeira, fundamentos de logística, entre outros.



TÉCNICAS DE PRODUÇÃO SUCROALCOOLEIRA (16 horas) - Neste curso, ensinamos todo o processo desde a colheita da cana-de-açúcar até seu produto final, que inclui a produção de açúcar, fala dos tipos de açúcares e para que cada um serve, produção de etanol e também a produção de cachaça, tipos, diferenças.

TELEMARKETING E VENDAS (19 horas) - O operador de telemarketing é o profissional que entra em contato com o cliente através de uma conversa telefônica. O objetivo dessa comunicação pode ser, esclarecer alguma dúvida do cliente, registrar alguma informação ou oferecer produtos/serviços. No atual cenário esse mercado evoluiu em conjunto com a tecnologia, que conta com o desenvolvimento de robôs e inteligência artificial para atendimento. Em alguns casos, o profissional atuará com as ferramentas de ChatBot.

UML (16 horas) - É uma padronização da modelagem orientada a objetos de uma maneira que qualquer sistema computacional a reconheça, seja qual for o tipo. Neste curso serão abordados conceitos e exercícios práticos, onde o aluno aprenderá a criar Diagramas de Caso de Uso, Diagramas de Atividades, Diagramas de Classes e também Documentação de Caso de Uso. Será utilizado para o desenvolvimento o Astah Community que é uma ferramenta que permite criar organogramas, fluxogramas e diagramas.

WINDOWS 11 (17 horas) - O Microsoft Windows ainda continua sendo o Sistema Operacional mais utilizado no mundo. Esta nova versão traz várias novidades, além de ter sido criado para ser mais ágil. O aluno aprenderá desde comandos básicos como gerenciar pastas e arquivos no computador e também através de dispositivos móveis (Pen Drives), até funcionalidades mais complexas do Windows 11 como criação e gerenciamento de e-mails, além de conhecer algumas das novidades mais incríveis do Windows 11, como por exemplo a Cortana, a assistente inteligente da Microsoft.

WINDOWS 10 KIDS (17 horas) - O aluno vai conhecer os principais componentes de um computador; manusear o mouse e teclado; criar pastas; alterar a aparência da área de trabalho; fazer cópia de segurança (backup); conhecer botões; ícones e atalhos. Enfim, aprender a trabalhar com todas as suas ferramentas essenciais. O Windows é o sistema operacional que você irá usar em casa ou no trabalho. É ele o software responsável pelas funcionalidades do computador.



WORD (16 horas) - O aluno vai aprender a trabalhar com textos, criando os mais diversos documentos comerciais ou pessoais; poderá criar seus próprios cartões de visita; formatar correspondências e diversos tipos de textos para envio aos seus clientes; e até mesmo criar seu próprio currículo ou monografia. É o editor de texto mais utilizado no mercado, sendo quase uma unanimidade nas empresas e lares do mundo.

WORD KIDS (13 horas) - O aluno vai aprender a trabalhar com textos, criando os mais diversos documentos comerciais ou pessoais; poderá criar seus próprios cartões de visita; formatar correspondências e diversos tipos de textos para envio aos seus clientes; e até mesmo criar seu próprio currículo ou monografia. É o editor de texto mais utilizado no mercado, sendo quase uma unanimidade nas empresas e lares do mundo.

YOUTUBER (10 horas) - O sonho de tornar-se um Youtuber de sucesso está prestes a acontecer. Com uma linguagem simples e prática, o curso de Youtuber te mostra caminhos que abrirá sua mente para criar uma identidade, e ter seu próprio canal. Sabendo como é a maneira correta e profissional de se trabalhar como Youtuber. Neste curso você irá encontrar ótimas dicas para seguir esta nova profissão que está crescendo cada vez mais. Aprendendo desde a funcionalidade da plataforma Youtube, criar e administrar um canal, gravar e editar vídeos, criar sua identidade visual, visualizando ótimos exemplos do que é certo e errado a fazer, concluindo o curso como um verdadeiro Youtuber.



**"VOCÊ ENTENDERÁ SEU ESFORÇO,
QUANDO DO SUCESSO DESFRUTAR!"**

